##### REPORT 4

**Documento de Projeto**

##### IDENTIFICAÇÃO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **NOME** | **e-mail** | **Telefone** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**TÍTULO:**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**LÍDER DO GRUPO:**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ORIENTADOR:**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Data da Entrega: / /2020

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Visto do Orientador

SUMÁRIO

[1 INTRODUÇÃO DO TRABALHO 2](#_Toc5749286)

[2 TRABALHOS CORRELATOS 3](#_Toc5749287)

[3 O QUE SERÁ FEITO 4](#_Toc5749288)

[4 O QUE NÃO SERÁ FEITO 4](#_Toc5749289)

[5 BENEFÍCIOS 5](#_Toc5749290)

[6 METAS PARA O TCC 2 5](#_Toc5749291)

[7 RECURSOS UTILIZADOS 6](#_Toc5749292)

[REFERÊNCIAS 6](#_Toc5749293)

# INTRODUÇÃO DO TRABALHO

Nesse capítulo deve-se inserir a introdução atualizada do TCC e não pode deixar de conter os objetivos gerais e específicos do trabalho.

Um projeto pode ser desenvolvido em diferentes contextos: acadêmico, empresarial e privado, como também em organizações governamentais e sem fins lucrativos. A definição de projeto é a mesma em qualquer contexto: um esforço temporário, com início e fim definidos, que buscam atingir resultados e objetivos únicos (PMI, 2014). Seguir os processos de gerenciamento de projetos de acordo com as áreas de conhecimento, também é bastante recomendado (PMI, 2014), mas é preciso analisar as necessidades reais.

Em projetos acadêmicos, por exemplo, o escopo, tempo e comunicação tem bastante ênfase, quando comparado à aquisições, riscos e custos. Já um projeto em uma empresa envolvendo vários *stakeholders*, departamentos e resultados imediatos merecem atuação mais detalhada em cada área de conhecimento: integração, escopo, tempo, custo, qualidade, aquisições, *stakeholders*, comunicação e riscos (KERZNER, 2007).

Os projetos realizados em ambientes acadêmicos têm algumas particularidades como pesquisa e desenvolvimento, realizados por alunos, orientados por professores. Isto merece planejamento e controle para que os projetos de TCC – Trabalho de Conclusão de Curso e IC – Iniciação científica possam trazer contribuição efetiva para a área de Engenharia e até mesmo, gerar um protótipo de inovação que possa ser melhorado e estar pronto como produto ou serviço relevante em algum contexto, além de poder gerar produção acadêmica, os artigos científicos.

O sistema de Gestão de Projetos proposto neste trabalho visa o ambiente de projetos acadêmicos, tendo o Núcleo *Smart* Campus de uma faculdade como estudo de caso. Este núcleo é considerado um departamento dentro da faculdade que tem como objetivo promover a realização de projetos em prol da otimização do Campus, baseado no conceito de *Smart Cities* (Cidades Inteligentes).

Os projetos seguem uma estrutura de maturidade em relação à Gestão de Projetos. Maturidade 1: Projetos Acadêmicos: IC e TCC; Maturidade 2: projetos que evoluíram de Maturidade 1 ou não e estão sendo focados na melhoria do Campus e Maturidade 3: projetos que tiveram sucesso no campus e evoluíram para o conceito de *Smart Cities*.

O objetivo do trabalho é a realização da Gestão de Projetos para a Maturidade 1 através de um website, mas permitirá a integração de outras ferramentas, para realização de possíveis customizações necessárias.

# TRABALHOS CORRELATOS

Nesse capítulo será possível descrever os principais trabalhos correlatos ao assunto abordado na monografia. Outra possibilidade seria complementar com sistemas equivalente existentes no mercado, bem como inserir possíveis informações sobre seus custos.

Existem várias ferramentas de mercado que poderiam ser utilizadas para se atingir este mesmo objetivo da ferramenta proposta neste TCC como, por exemplo, o Clarizen, o TeamWork, o Cobalto e o JIRA.

O Clarizen é um software para gerenciamento de projetos para plataformas web e mobile (Android e Iphone), além de uma loja de aplicativos para melhor integração e customização do seu projeto com o Google Docs e Google Maps, a exportação de dados para o Microsoft Excel e além da sua API (*Application Programming Interface*) para integração com outros sistemas. Seu custo para versão mais simples é de US$ 30 mensal por usuário e a versão ilimitada é de US$ 60 mensal por usuário (CLARIZEN, 2014).

O TeamWork também é um software para gerenciamento de projetos para plataformas web e mobile (Android e Iphone), além das integrações com o Google Drive, OneDrive, Box e DropBox para armazenamento, Gmail e Outlook para comunicação e RedMine para gerenciamento de projetos. Seu custo varia desde grátis, sem as integrações com os sistemas limitado ao armazenamento de 100MB e a limite de 2 projetos, até sua versão *enterprise*, com todas as integrações com o armazenamento de 500GB, ilimitado o número de projetos e suporte priorizado no atendimento.

O JIRA (2014) também é um software para gerenciamento de projetos para plataforma web e mobile, além da extensão para customizar seus projetos e auxílio ao desenvolvedor, como integrações aos sistemas de controles de versões, SVN e GIT.

Utiliza o SCRUM em seu método ágil para desenvolvimento de projetos. Podendo ter sua implantação em seu servidor próprio ou em Cloud. Seu custo em servidor próprio varia de US$ 10,00 a 20,00 para 10 usuários até U$$ 24.000,00 a US$ 28.000,00 para mais de 10.000 usuários. Em servidor Cloud, o custo varia de US$ 10,00/mensais a US$ 20,00/mensais para 10 usuários até U$$ 1.000,00/mensais a US$ 1.500,00/mensais para 2.000 usuários, sendo possível ter um serviço adicional de suporte com o custo de US$ 20,00/mensais.

O Cobalto é um projeto da Universidade Federal de Pelotas (UFPEL) para integração dos projetos da universidade. O projeto foi baseado no Redmine para o gerenciamento de projetos, além de ser limitado somente ao uso dos alunos da universidade, apesar de outras pessoas poderem visualizar os documentos de projetos da UFPEL (COBALTO, 2014).

# O QUE SERÁ FEITO

Este capítulo é destinado para a descrição do que de fato será desenvolvido dentro do domínio apresentado.

Para a apresentação do TCC1, será demonstrado um website em ASP.NET com as funções para *upload* e *download* dos arquivos necessários para entregas, o algoritmo para geração de bancas para as apresentações a partir de dados da disponibilidade de horários nos seguintes dias de apresentação, além dos CRUD (*Create, Read, Update* e *Delete*) para configurações necessárias para a utilização do sistema e um serviço para ampliação de uso para outras plataformas de utilização como, por exemplo, mobile e desktop. Estas serão as funcionalidades do protótipo.

Para a apresentação final, espera-se continuar o desenvolvimento com métricas para melhor gerenciamento e possíveis integrações com sistemas de notas já existente da faculdade e sistema de gestão de projetos desktop, exemplo MS-Project.

# O QUE NÃO SERÁ FEITO

Este capítulo é destinado para a descrição do que não será desenvolvido dentro do domínio apresentado.

O projeto será utilizado em maturidade I de gestão de projetos, focando em TCC (Trabalho de Conclusão de Curso) e IC (Iniciação Cientifica), tendo em vista inicialmente apenas integração de ferramentas para projetos mais abrangentes, comuns nas maturidades 2 e 3, que são utilizados em projetos para *Smart* Campus e possivelmente, *Smart Cities*, por exemplo.

# BENEFÍCIOS

Descrever nesse capítulo os motivos que fazem do seu projeto, um trabalho importante, ou seja, quais são suas vantagens e benefícios.

O advento da globalização, a evolução dos meios de comunicação, aliados ao progresso dos recursos de tecnologia da informação, impuseram uma dinâmica de aceleração progressiva aos processos de mudança em geral. Este fenômeno tem feito com que cada vez mais as organizações busquem e renovem seus instrumentos de gestão, em prol aprimoramento de atividades e processos que lhes garantam a inovação de um determinado produto e/ou serviço. (ILVA, E. C.; GIL, A. C,2013)

Tendo em vista esse conceito, buscou-se nesse projeto inserir um produto que facilite e inove o processo que tem sido utilizado no campo da nossa maturidade fazendo uma interação melhor entre os *stakeholders*. Com a criação desse sistema pode-se auxiliar melhor o contato do orientado com os orientadores, organização desses eventos e por fim, incentivando e facilitando o orientado no processo de desenvolvimento de um novo projeto.

A vantagem desse sistema em comparação aos concorrentes no mercado seria facilitar o processo de criação de eventos, através dos cadastros de dias de apresentação e disponibilidade dos orientadores nos respectivos dias, o sistema organizará a melhor opção para apresentação dos projetos, logo após comunicando aos *stakeholders*, utilizando a melhor disponibilidade e aproveitamento para usuários, sem a interação entre ambos. Outro ponto positivo será a integração com outras ferramentas de apoio à gestão de projetos, podendo customizar o sistema conforme as necessidades do projeto.

# METAS PARA O TCC 2

Descrição dos passos necessários no TCC2 para se atingir o objetivo final do trabalho.

As metas para o TCC2 para desenvolver um Sistema Web para Gerenciamento de Projetos Acadêmicos incluem as seguintes etapas:

* Testar e avaliar o protótipo funcional no *Smart* Campus.
* Evoluir o protótipo e incluir a funcionalidade para integrar com outros softwares, permitindo customização da ferramenta.
* Colher resultados e analisá-los em função dos objetivos propostos.
* Finalizar a monografia e apresentação para banca.

# RECURSOS UTILIZADOS

Descrição completa das tecnologias, equipamentos, softwares e ambientes para o desenvolvimento do trabalho.

Para desenvolvimento do projeto foi utilizado a IDE Visual Studio 2013, utilizando a tecnologia ASP.NET MVC (*Model-View-Controller*), tanto na camada para o website, como no servidor que disponibilizará os serviços para ser acessado no website (PALLERMO, 2012; PROIETE, 2011).

Será utilizado a arquitetura baseada em serviços, para melhor dimensionamento dos serviços, além da comunicação JSON (*JavaScript Object Notation*) para mensagens e webservices REST (*Representational State Transfer*), para menor fluxo de dados entre cliente e servidor quando comparado com o XML (*eXtensible Markup Language*) em webservices SOAP (*Simple Object Access Protocol*).

Na parte de layout do website, foi utilizado a biblioteca BootStrap 3.0.0 e JQuery 1.10.2, para facilitar o desenvolvimento do layout, tornando-se a interação com o usuário mais agradável. Na parte de armazenamento de dados do sistema, foi utilizado o banco de SQL Server 2014.

# REFERÊNCIAS

CLARIZEN Online Project Management Software, 2014. Disponível em: <http://www.

clarizen.com/>. Acesso em: 20 mai. 2014.

COBALTO, Sistema Integrado de Gestão, 2014. Disponível em: <https://cobalto.

ufpel.edu. br>. Acesso em: 20 mai. 2014.

ILVA, E. C.; GIL, A. C. Inovação e gestão de projetos: os “fins” justificam os “meios”. **Revista de Gestão e Projetos**, São Paulo, v. 4, n. 1, p. 138-164, 2013.

JIRA Agile | Atlassian, 2014. Disponível em: <https://www.atlassian.com/software/

jira/agile>. Acesso em: 23 mai. 2014.

KERZNER, H. **Gestão de Projetos.** 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. 821 p.

PALLERMO, J. et al. **ASP.NET MVC 4 in action.** 1.ed. USA: Oreilly & Assoc, 2012. 406 p.

PMI. **Um Guia Do Conhecimento Em Gerenciamento de projetos (Guia PMBOK)**. 5.ed. São Paulo: Saraiva, 2014. 496 p.

PROIETE, C. **Introdução ao ASP .NET MVC 3.0. PROGRAMAR**, 27.ed, p. 6-11, fev. 2011. Teamwork.com - Online Project Management & Task Management Software. Disponível em: < http://www.teamwork.com/>. Acesso em: 20 mai. 2014.